

Kinect

Autor: Igor Meregalli

Email: igor.cardoso.meregalli@hotmail.com

Orientador (a):

Coautores: Tarick Khader, André Berzagui

Instituição: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - campus Osório

Área: Ciências Exatas e da Terra

Resumo: "Nosso projeto consiste em apresentar e explicar as funções do kinect, abaixo um breve resumo do kinect. Kinect foi uma revolução dentro do universo de videogames, finalmente houve um desvinculo dos jogadores e o controle, ter a experiência de ver os seus movimentos reproduzidos pelo jogo de certa forma é um sonho conquistado por muitos, que sonharam com isso com a geração de 8 bits.O kinect é composto por um projetor infravermelho, uma câmera RGB comum, um conjunto de microfones e um motor.Dentro dos objetivos que a Microsoft possui para o kinect, está de fazer com que ele fique cada vez mais integrado com ações cotidianas online, que possibilita diversas opções de tarefas a serem realizadas. Kinect oportuniza o controle de todas as funcionalidades do xbox 360 e da live tanto através de gesto com a mão e comandos de voz. E a sensação de dar o comando de voz para seu Xbox desligar, sem precisar se mexer é ""deliciosa"". Além da integração da família para o uso do aparelho devido a sua facilidade de execução, ele traz outros benefícios, como por exemplo, o seu uso em sessões de tratamento de autismo no centro para Autismo Lakeside entre outros lugares."